





<p><b>TUSSENVORM 2</b></p>	<p><b>15'</b></p> <p><b>Beschrijving:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 K die werkt</li> <li>- Bij elke paal staat een andere K</li> <li>- KT of 4<sup>de</sup> keeper gooit de bal</li> <li>- Loop volgorde volgen zoals opgesteld</li> </ul> <p><b>Variatie</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tippen of boksen</li> <li>- Stilstaand opspringen</li> <li>- Hoge bal + Lage bal</li> <li>- Aantal sprongen kan variëren</li> </ul> <p><b>Coaching:</b> 1, 2, 3, 4, 5, 6</p>
<p><b>WEDSTRIJDVORM 3</b></p>	<p><b>15'</b></p> <p><b>Beschrijving:</b></p> <p>Alle keepers hebben een nummer van 1 tot 3. Men start allemaal op de doellijn. KT roept telkens 2 nummers. De eerste nummer moet de hoge bal van KT verwerken, de tweede nummer gaat actief storen. De 3<sup>de</sup> (niet genoemde) nummer neemt zo snel mogelijk plaats in het andere lege doel. Na de verwerking van de hoge bal probeert diezelfde keeper met een slingerworp te scoren bij K3. Wanneer K3 de bal kan verwerken kan de aanvallen opnieuw ingezet worden door 2 mogelijkheden.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- rechtstreeks = 1 punt</li> <li>- via werpen en scoren met het hoofd = 2 punten</li> <li>- alle verwerkte ballen = 1 punt</li> </ul> <p><b>Coaching:</b> 3, 4, 5</p>
<p><b>COOLING DOWN</b></p>	<p><b>5'</b></p> <p><b>Beschrijving:</b></p> <p>Voetbal biljart</p> <p>Wie kan het meest scoren door de kleine poortjes</p> <p>1 K werkt en de andere keepers houden de weg kaatsende ballen in het spel</p>